1 - Para controlar a vendas de bangalôs de uma festa, Crie um programa com as seguinte definições:

Crie uma classe chamada Bangalô, que possui um valor em reais e um método imprimirValor().

Crie uma classe BangalôVIP, que herda de Bangalô e possui um valor adicional.

Crie um método que retorne o valor do BangalôVIP (com o adicional incluído).

Crie um programa para criar as instâncias de Bangalô e BangalôVIP, mostrando a diferença de preços.

2 - Crie uma classe que modele uma bomba de combustível com dois atributos, capacidade e preço, para a quantidade de combustível na bomba em litros e o preço por litro do combustível, e os seguintes métodos:

abastecerPorValor: recebe um valor e retorna a quantidade de litros que saiu da bomba para completar aquele valor (lembre de reduzir a capacidade)

abastecerPorLitro: recebe uma quantidade de litros e retorna quanto custou (novamente, lembre de reduzir a capacidade)

alterarPreco: muda o preço do combustível na bomba

encherBomba: recebe uma quantidade de litros e adiciona à capacidade da bomba

3 - Classe Funcionário: Implemente a classe Funcionário. Um funcionário tem um nome e um salário. Escreva um construtor com dois parâmetros (nome e salário) e o método aumentarSalario (porcentualDeAumento) que aumente o salário do funcionário em uma certa porcentagem. Exemplo de uso: harry = f u n c i o n á r i o ( " H a r r y " , 2 5 0 0 0 ) harry.aumentarSalario(10) Faca um programa que teste o método da classe.